

# PERANCANGAN APLIKASI SISTEM PENJUALAN HIJAB BERBASIS WEB MENGUNAKAN SUBLIM TEXT

## ABSTRAK

Linda Novitasari, Sakius Tarigan

Alinastore merupakan usaha penjualan hijab yang masih sangat baru dan belum banyak peminatnya, maka penjualan menggunakan *website* sangatlah penting guna menunjang kelancaran seluruh promosi serta transaksi yang dilakukan oleh pelanggan maupun Alinastore, sehingga dapat lebih efektif dan efisien dalam pelayanan terhadap konsumen. Dalam pengolahan data transaksi system penjualan pada Alinastore mengalami sedikit permasalahan karena masih menggunakan sistem manual yang dinilai belum efektif dimana pencatatan data pemesanan masih dicatat menggunakan sistem manual, sehingga hasilnya kurang maksimal dan juga menimbulkan kesulitan pada pihak Alinastore dalam mencari atau menemukan data. Oleh karena itu, dibutuhkan sebuah sistem yang dapat mengatasi permasalahan diatas. Sistem yang akan dibuat adalah Sistem penjualan berbasis online pada Alinastore, sistem tersebut diharapkan dapat mendukung kelancaran proses transaksi pemesanan, kemudian mempermudah membuat laporan-laporan yang ada pada Alinastore, sehingga dapat lebih efektif dan efisien dalam pelayanan terhadap konsumen. Dengan dibangunnya perancangan aplikasi sistem penjualan hijab berbasis *online* diharapkan dapat membantu Alinastore dalam mengelola data pemesanan lebih cepat dan dapat mengurangi kesalahan dalam proses pencatatan data serta mengurangi kesalahan dalam penyampaian laporan.

Kata Kunci : *Alinastore, e-commerce, sistem penjualan, website, Online*

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang

Hijab merupakan busana yang digunakan oleh seorang muslimah yang merupakan sebuah perintah ALLAH SWT, yang wajib digunakan bagi para wanita muslimah, Hal ini pun merupakan salah satu peluang bisnis yang di lirik oleh Alinastore untuk mendapatkan penghasilan. Dimulai dari menjadi *reseller* hijab sampai sekarang sudah mendisain sendiri model hijab yang akan dijual. Alinastore melakukan pemanfaatan *online*. Pelanggan dapat melihat katalog hijab yang dijual secara *online* dan melakukan pembelian langsung tanpa harus datang ke tempat usaha hijab tersebut. Sehingga tentunya dapat membuat segala sesuatu menjadi sangat mudah dan efisien dan memudahkan pelanggan untuk mendapatkan informasi tentang produk baru.

Bertambahnya jumlah konsumn pada Alinastore baik di dalam kota maupun luar kota dalam melakukan pemesanan hijab, sehingga membuat admin sering melakukan kesalahan dalam proses pemesanan hijab yang meliputi jenis hijab, warna hijab dan stok hijab sampai dengan proses pengiriman sehingga admin harus lebih detail lagi dalam merekap semua data konsumen, stok hijab sampai dengan pengiriman agar diperoleh data yang valid dari berkas – berkas formulir pemesanan atau transaksi.

Aplikasi sistem penjualan hijab *online* di [www.Alinastore.com](http://www.Alinastore.com) diharapkan dapat membantu admin dalam menyelesaikan tugasnya menjadi lebih efektif dan efisien. Dan juga dapat menjadi promosi bagi Alinastore dalam mengembangkan usahanya, sehingga konsumen jadi bertambah. Dan juga aplikasi ini dapat membantu admin dalam merekap semua data konsumen, stok hijab sampai dengan pengiriman menjadi laporan yang valid.

Aplikasi sistem penjualan hijab *online* pada Alinastore memiliki menu yang mudah dipahami oleh konsumen dalam melakukan pemesanan. Admin dapat selalu memperbaharui stok hijab maupun mempromosikan model – model hijab terbaru sehingga pekerjaannya menjadi lebih efektif dan efisien

### 1.2. Rumusan dan Batasan Masalah

Membantu kegiatan operasional penjualan hijab yang masih menggunakan system manual untuk di rubah menjadi system berbasis online atau web pada proses pencarian, pemesanan barang, dan adanya laporan pemesanan. Sedangkan batasan masalah dalam penulisan ini yaitu hanya menjelaskan, katalog produk hijab Alinastore, proses pemesanan barang dan transaksi serta laporan pemesanan setiap harinya, pemesanan hanya bisa dilakukan oleh member yang sudah melakukan registrasi terlebih dahulu di dalam web hijab Alinastore

### 1.3. Tujuan Penelitian

Penelitian ini bertujuan untuk memperluas pangsa pasar dalam menjual produknya serta mempermudah konsumen dalam melakukan pemesanan barang sehingga akan lebih efisiensi dalam waktu dan biaya serta dalam mudah dan cepat dalam mencari produk. Hal ini akan berdampak pada efisiensi waktu dibandingkan dengan menggunakan system manual.

## BAB III TINJAUAN PUSTAKA

### 2.1. Sistem Penjualan

Penjualan didefinisikan sebagai proses sosial dan manajerial dimana seseorang atau kelompok memperoleh apa yang mereka inginkan dan butuhkan, melalui pertukaran produk dan nilai. Pada saat perusahaan menjual barang, maka diperoleh pendapatan. Jumlah yang dibebankan kepada pembeli untuk barang dagang yang diserahkan merupakan pendapatan perusahaan yang bersangkutan. Penjualan dapat dilakukan secara kredit dan tunai dan pada umumnya kepad beberapa pelanggan. Seperti halnya waktu membeli, ketika menjual perusahaan terikat dengan jual beli tertentu. (Soemarso:2000:174)

### 2.2. Unified Modeling Language (UML)

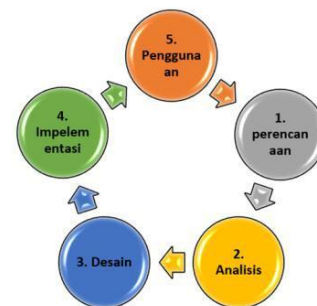
*Unified Modeling Language* (UML) adalah himpunan struktur dan teknik untuk pemodelan desain program berorientasi objek (OOP) serta aplikasinya. UML adalah metodologi untuk mengembangkan sistem OOP dan sekelompok perangkat tool untuk mendukung

pengembangan sistem tersebut. UML mulai diperkenalkan oleh *Object Management Group*, sebuah organisasi yang telah mengembangkan model, teknologi, dan standar OOP sejak tahun 1980-an. Sekarang UML sudah mulai banyak digunakan oleh para praktisi OOP, UML merupakan dasar bagi perangkat (*tool*) desain berorientasi objek dari IBM.

UML yang digunakan dalam penulisan ini adalah :*Use Case Diagram* untuk memodelkan proses bisnis. *Sequence Diagram* untuk memodelkan pengiriman pesan antar objek. *State Diagram* untuk memodelkan perilaku objek di dalam sistem dan *Class Diagram* untuk memodelkan struktur kelas

### 2.3. SDLC ( System Development Life Cycle )

SDLC (Systems Development Life Cycle) merupakan siklus hidup pengembangan system. Berikut ini adalah gambar ilustrasi dari siklus hidup pengembangan sistem :



Gambar 1 : Systems Development Life Cycle

## 2.4. Database

Basis data (database) adalah kumpulan data yang disimpan secara sistematis di dalam komputer yang dapat diolah atau dimanipulasi menggunakan perangkat lunak (program aplikasi) untuk menghasilkan informasi. Pendefinisian basis data meliputi spesifikasi berupa tipe data, struktur data dan juga batasan-batasan pada data yang akan disimpan. Basis data merupakan aspek yang sangat penting dalam sistem informasi karena berfungsi sebagai gudang penyimpanan data yang akan diolah lebih lanjut. Basis data menjadi penting karena dapat mengorganisasi data, menghindari duplikasi data, menghindari hubungan antar data yang tidak jelas dan juga update yang rumit.

## 2.5. Website

Website merupakan media informasi berbasis jaringan komputer yang dapat diakses di mana saja dengan biaya relative murah. Web merupakan bentuk implementasi dari bahasa pemrograman web (web programming). Sejarah perkembangan bahasa pemrograman web diawali dengan munculnya HTML (Hypertext Markup Language), yang kemudian dikembangkan dengan munculnya CSS (Cascading Style Sheet) yang bertujuan untuk memperindah tampilan website

Aplikasi web adalah aplikasi yang disimpan dan dieksekusi di lingkungan web server. Setiap permintaan yang dilakukan oleh user melalui aplikasi klien (web browser) akan direspon oleh aplikasi web dan

hasilnya akan dikembalikan lagi ke hadapan user (Budi Raharjo dkk.(2:46). Dengan aplikasi web, halaman yang tampil di layar web browser dapat bersifat dinamis, tergantung dari nilai data atau parameter yang dimasukkan oleh user. Komunikasi antara web browser dan aplikasi web dapat digambarkan seperti berikut seperti yang tampak pada gambar 3 di atas bahwa aplikasi web dapat juga digunakan untuk mengakses file-file yang bersifat statis (misal : dokumen HTML, file gambar maupun teks).

## 2.6. Software Yang Digunakan Dalam Pembuatan Aplikasi

Pertama *Sublime Text* adalah aplikasi *text editor* yang digunakan untuk membuka file apapun namun sejatinya para programmer menggunakannya untuk menulis *code*. *Sublime text* mendukung sejumlah bahasa

Kedua Xampp ialah perangkat lunak bebas yang mendukung banyak sistem operasi, merupakan campuran dari beberapa program. Yang mempunyai fungsi sebagai server yang berdiri sendiri (localhost), yang terdiri dari program MySQL Database, Apache HTTP Server, dan penerjemah ditulis dalam bahasa pemrograman PHP dan Perl. Nama XAMPP merupakan singkatan dari X (empat sistem operasi), Apache, MySQL, PHP dan Perl. Program ini tersedia di bawah GNU General Public License dan bebas, adalah mudah untuk menggunakan web server yang dapat melayani tampilan halaman web yang dinamis. Jika ingin mendapatkan xampp dapat *download* langsung dari situs resminya.

## **BAB III METODOLOGI PENELITIAN**

### **3.1. Alur Penelitian**

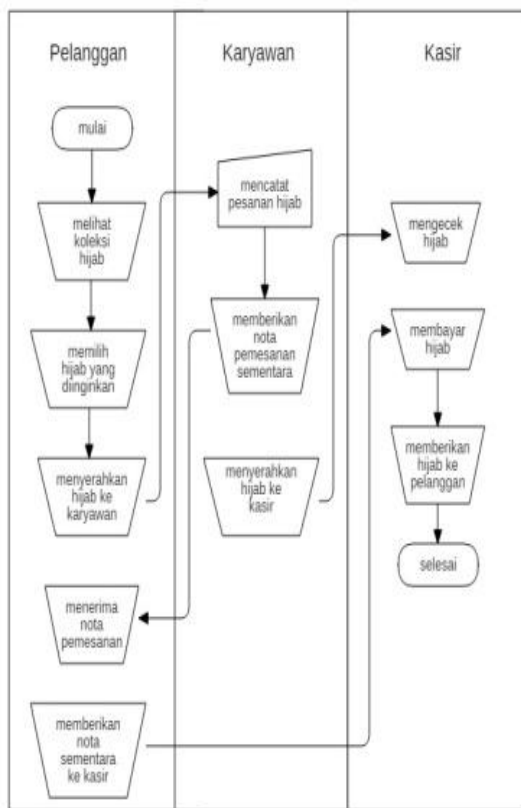
Penelitian yang dilakukan oleh penulis berlokasi pada Alinastore di Jl Aula Pancoranmas rt 07 rw 18 no 60 Pancoranmas Depok Jawa Barat. Penulis menggunakan metode yang berorientasi pada data, yaitu menekankan pada karakteristik data yang akan diproses. Metode pendekatan sistem merupakan salah satu cara penyelesaian persoalan yang dimulai dengan dilakukannya identifikasi terhadap adanya sejumlah kebutuhan – kebutuhan, sehingga dapat menghasilkan suatu operasi dari sistem yang dianggap efektif.

Data yang digunakan untuk dianalisis dalam penelitian ini adalah data primer yang diperoleh langsung dari hasil wawancara kepada Siti Aisyah, S.Pd beliau adalah pemilik dari Alinastore dan Annisa Novia, Dian Alfiani, Annisa Wisyastuti selaku staf yang menangani semua proses penjualan yang terjadi di Alinastore. data sekunder yang didapatkan dari hasil wawancara yaitu data penjualan yang valid dari sebuah laporan penjualan yang selama ini dimiliki oleh Alinastore. Langkah-langkah pokok yang digunakan pada metode ini yaitu menentukan masalah yang ingin diselidiki, mengumpulkan data atau informasi, menganalisis dan menjelaskan masalah yang ditemukan serta membuat laporan hasil penelitian dan diimplementasikan dalam *website*

## **BAB IV ANALISA HASIL DAN PEMBAHASAN**

### **4.1. Analisa sistem informasi penjualan hijab yang sedang digunakan oleh Alinastore**

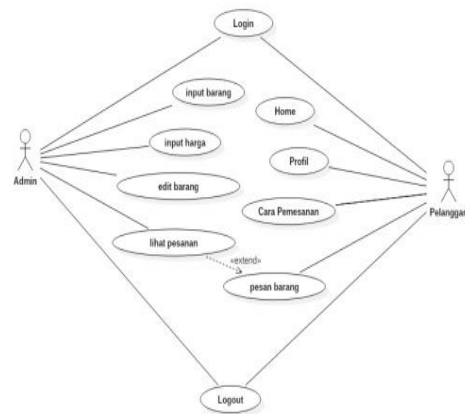
Pelanggan yang ingin memesan hijab yang di produksi oleh Alinastore harus datang langsung terdapat karyawan dan kasir yang akan membantu pelanggan dalam memesan hijab seperti ILUSTRASI pada gambar 1 dibawah ini. Pelanggan datang ke Alinastore dan memilih koleksi hijab yang di produksi sendiri oleh Alinastore setelah menemukan hijab yang pas dengan pesannya pelanggan menyerahkan hijabnya ke karyawan yang ada di Alinastore, maka karyawan tersebut akan mencatat pemesanan hijab dan memberikan nota pemesanan sementara kepada pelanggan. Setelah pelanggan menerima nota pemesanan sementara karyawan langsung memberikan hijab yang sudah dipesan oleh pelanggan ke pihak kasir. Dan pihak kasir memeriksa kembali hijab yang dipesan Selanjutnya pelanggan akan memberikan nota sementara kepada pihak kasir dan membayar sesuai dengan total pemesanan, setelah pembayaran selesai hijab diberikan kepada pelanggan



Gambar 2  
Sistem pemesanan yang sedang berjalan di Alinastore

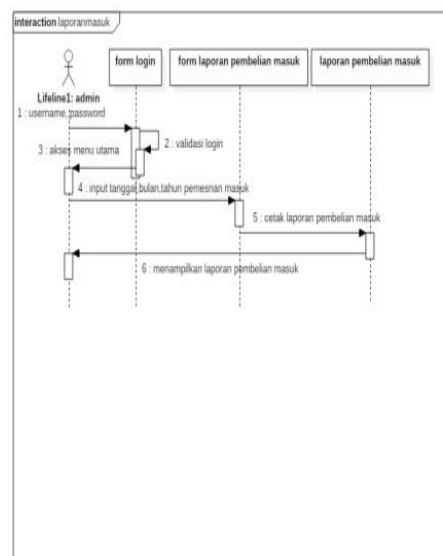
#### 4.2. Perancangan Sistem informasi penjualan hijab di Alinastore

Pada Gambar 3 dibawah ini merupakan ilustrasi dari use case diagram pada Alinastore, Aktivitas yang dapat dilakukan diantaranya adalah admin harus melakukan login terlebih dahulu setelah login dengan username dan password yang valid admin dapat menginput barang, input harga, edit barang jika terjadi perbaharuan tentang barang tersebut serta melihat pesanan, pelanggan dapat melihat home, profil serta cara memmesan namun jika pelanggan ingin memesan harus login terlebih dahulu dengan username dan password yang valid.



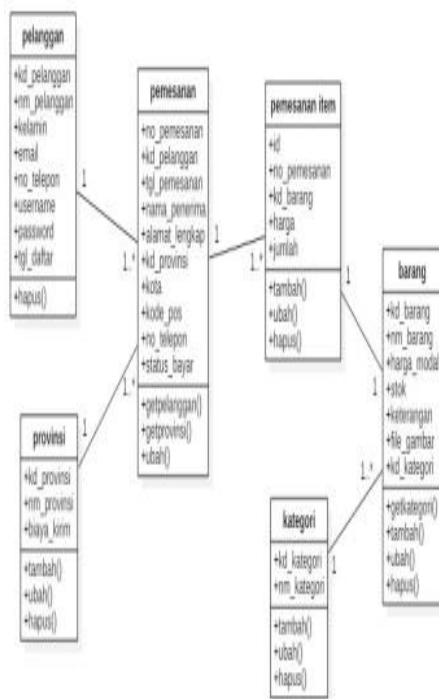
Gambar 3 Use Case Diagram

*Sequence Diagram*, pada gambar 4 dibawah ini adalah diagram sequence laporan pemesanan masuk, pada gambar tersebut menjelaskan alur laporan pemesanan masuk yang dimulai dari admin yang harus melakukan login dengan mengisi username dan password setelah masuk ke halaman admin, admin akan mengisi tanggal, bulan, tahun pembelian masuk lalu cetak laporan pembelian masuk maka akan secara otomatis menampilkan laporan pembelian masuk.



Gambar 4 Sequence Diagram laporan pembelian masuk

Pada gambar 5 disamping adalah Class diagram yang menggambarkan struktur sistem dari segi pendefinisian kelas-kelas yang akan dibuat untuk membangun sistem. Kelas memiliki apa yang disebut atribut dan metode atau operasi. Kelas-kelas yang ada pada struktur sistem harus dapat melakukan fungsi-fungsi sesuai dengan kebutuhan sistem. Berikut ini digambarkan class diagram dari Website Alinastore



Gambar 5 Class Diagram Alinastore

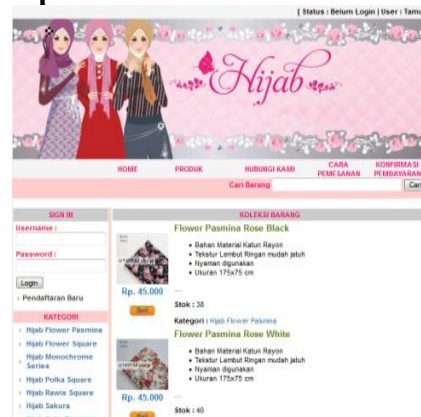
Konsumen harus login terlebih dahulu agar dapat melakukan pemesanan, konsumen dapat mengklik kategori hijab yang diinginkan, lalu selanjutnya konsumen dapat mengklik menu Belipada setiap model hijab yang diinginkan. Lalu akan muncul keranjang belanja di form ini konsumen dapat menentukan berapa banyak hijab yang akan di pesan jika tidak ingin menambahkan hijab lagi

konsumen dapat mengklik menu lanjutkan Maka akan muncul Form Pemesanan yang harus diisi dengan identitas diri seperti nama penerima, alamat, provinsi, kota, kodepos dan no telepon. Lalu selanjutnya klik simpan dan lanjutkan transaksi maka pesanan tersebut akan secara otomatis masuk ke data admin. Seperti yang diilustrasikan pada gambar 5 dibawah ini.



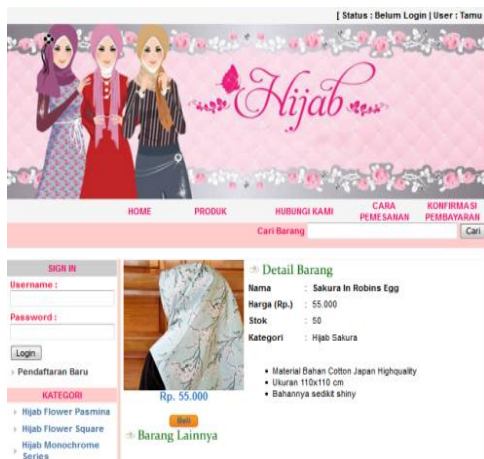
Gambar 6 Statechart Diagram Alur Pemesanan Hijab

### Tampilan Website Pada Alinastore



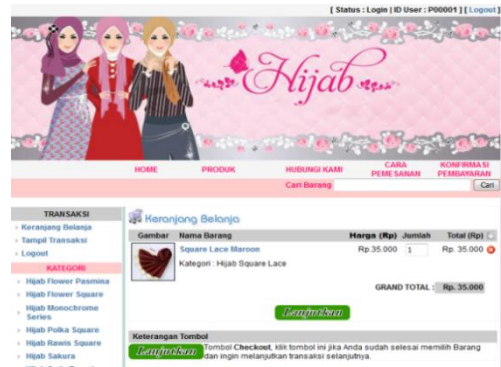
Gambar 7 Tampilan Menu Produk Pada gambar 7 diatas adalah tampilan produk pada

Alinastore pada tampilan ini konsumen dapat memilih hijab mana yang akan di pesan, jika pada gambar hijab di klik akan muncul tampilan detail produk yang menjelaskan detail hijab secara jelas seperti pada gambar 7 dibawah ini, menu beli itu yang digunakan jika konsumen akan memesan hijab sesuai dengan hijab yang diinginkan.

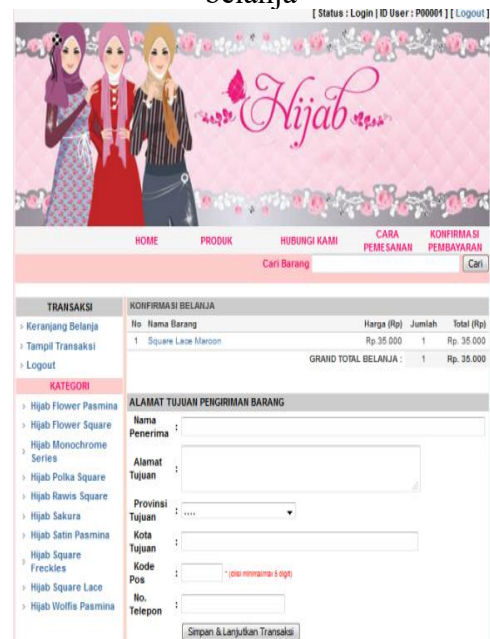


Gambar 8 Tampilan detail barang

Pada gambar 8 dibawah ini adalah detail dari keranjang belanja, pada halaman ini konsumen dapat kembali lagi untuk memesan produk yang lainnya atau klik lanjutkan untuk pindah ke halaman proses transaksi seperti pada gambar 9. Yang merupakan halaman akhir untuk urutan proses pemesanan karena pada halaman ini konsumen harus mengisi form pengiriman pada form ini di isi detail lengkap nama, alamat, no telepon yang jelas untuk proses pengiriman hijab



Gambar 9 Tampilan keranjang belanja



Gambar 10 Tampilan Form Pemesanan

Pada gambar 11 dibawah ini adalah tampilan transaksi yang telah dipesan oleh konsumen, pada halaman ini konsumen akan mengetahui berapa jumlah uang yang harus di transfer oleh konsumen.



## BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

### 5.1. Kesimpulan

Aplikasi penjualan hijab pada Alinastore telah dimanfaatkan sebagai promosi model hijab terbaru, sehingga dapat menarik banyak konsumen baik didalam kota maupun diluar kota selain itu juga aplikasi ini dapat merekap semua data berupa data konsumen, stok hijab sampai dengan pengiriman.

Dengan tampilan menu yang menarik pada Alinastore dapat memudahkan konsumen dalam proses pemesanan serta mempermudah pekerjaan admin dalam hal mempromosikan model hijab terbaru sehingga pekerjaan admin menjadi lebih efektif dan efisien.

### 5.2. Saran

Hal penting yang perlu diperhatikan dengan adanya penggunaan sistem ini, yaitu perlunya dilakukan pengembangan selanjutnya dalam hal mempromosikan model model hijab dari Alinastore yang awalnya adalah berbasis web diharapkan selanjutnya akan dirancang sebuah aplikasi berbasis android yang akan lebih mempermudah konsumen dalam hal memesan dan mengetahui model – model hijab yang terbaru

Jika sistem ini tidak lagi mampu memenuhi kebutuhan informasi. sehingga sistem ini perlu dikembangkan lagi agar tetap bisa memenuhi kebutuhan penjualan dan pemasaran produk secara *online*. Pengembangan terhadap sistem ini dapat dilakukan oleh

TRANSAKSI	DAFTAR PEMESANAN							
	No	No. Pesan	Tanggal	Nama Penerima	Total (Rp)	Biaya Kirim (Rp)	Status	Tools
> Keranjang Belanja	1	PS00001	28-04-2017	Isna	Rp. 45.000	Rp. 10.000	Lunas	Cetak
> Tampil Transaksi	2	PS00003	13-07-2017	yuca	Rp. 35.000	Rp. 15.000	Lunas	Cetak
> Logout	3	PS00004	24-07-2017	II	Rp. 25.000	Rp. 15.000	Pesan	Cetak
> KATEGORI	4	PS00005	14-08-2017	Lisna	Rp. 45.000	Rp. 10.000	Lunas	Cetak
> Hijab Flower Pasmira								
> Hijab Flower Square								
> Hijab Monochrome Series								

Gambar 11 Tampilan transaksi

TRANSAKSI PEMESANAN						
TRANSAKSI						
No. Pemesanan :	PS000003					
Tanggal :	13-07-2017					
Kode Pelanggan :	P00001					
Nama Pelanggan :	lisna setiawati					
PEMERIMA						
Nama Penerima :	yuca					
Alamat Penerima :	Jl. tangkas IV blo f no 3					
Provinsi :	DKI Jakarta					
No. Telepon :	083874660192					
Kode Unik Transfer :	192					
Status Pembayaran :	Lunas *					
DAFTAR PESANAN BARANG						
No	Kode	Nama Barang	Harga (Rp)	Jumlah	Total (Rp)	
1	B0034	Square Lace Dark Grey	Rp. 25000	1	Rp. 25.000	
					Total Belanja (Rp) :	25.000
					Total Biaya Kirim (Rp) :	15.000
					GRAND TOTAL (Rp) :	50.000
Nominal yang harus dibayarkan adalah Rp. 50.192						
<b>Batalan</b>						
* Keterangan Status Pembayaran :						
* Pesan : Masih dalam pemesanan (bisa batal), atau Belum Dibayar.						
* Lunas : Pemesanan sudah dibayar Lunas, dan Dalam Proses Pengiriman.						
* Batal : Pemesanan batal.						

Gambar 12  
Tampilan Laporan Pemesanan

Pada gambar 12 diatas adalah tampilan laporan transaksi yang dapat di cetak oleh admin sebagai bukti fisik untuk berkas laporan transaksi yang akan di cetak dan diberikan untuk pemilik dari Alinastore.

peneliti sendiri ataupun oleh pihak lain sesuai dengan kesepakatan, agar sistem ini dapat tetap memenuhi kebutuhan informasi bagi pihak Alinastore.

## DAFTAR PUSTAKA

Dic Indrayana. 2016. Source Code Program E-Commerce ( PHP ) – PenjualanOnline,(<http://www.dicrnt.com/2016/05/source-code-program-e-commerce-php.html> diakses 22 Juli 2017)

Eka wijaya. 2015. Pengertian e-commerce, manfaat serta kegunaan e-commerce,(<http://www.patartambunan.com/pengertian-e-commerce-manfaat-sera-keuntungan-ecommerce>diakses pada 27 Juli 2017)

Ignas 2014. Panduan Aplikasi dan Solusi Sistem Informasi Penjualan Online.Semarang : Wahana Komputer.

[Ihsan Atkia. 2014. Featur lebih dari Sublime Text 3,](http://ihsanatkia.com/featur-lebih-dari-package-sublime-text) (Online),(<http://ihsanatkia.com/featur-lebih-dari-package-sublime-text> diakses pada 25 Juli 2017)

Pressman, Roger S. 2012.*Rekayasa Perangkat Lunak – Buku Satu,Pendekatan Praktisi (Edisi 7)*. Yogyakarta: Andi.

Rossa A S, M Shalahudin 2014.*Rekayasa Perangkat Lunak terstruktur dan berorientasi objek : Informatika Bandung*

Sri Dharwiyanti 2003.*Pengantar Unified Modeling Language (UML)*

Zakiyudin, Ais. 2012, *Sistem Informasi Manajemen*. Mitra Wacana Media,Jakarta